

1ª Questão: (20 pontos)

--	--

*Web Standards* é um conjunto de normas, diretrizes, recomendações, notas, artigos, tutoriais e afins de caráter técnico, produzidos pela W3C. Existem órgãos normatizadores, tais com ISO standards e Ecma, mas quando se faz referência a Web Standards, na verdade refere-se ao trabalho do W3C.

O W3C indica enfaticamente o amplo emprego de suas Recomendações que são destinadas a orientar fabricantes, desenvolvedores e projetistas para o uso de práticas que possibilitem a criação de uma Web acessível a todos. Web Standards é usado para caracterizar o desenvolvimento HTML/XHTML, mas o trabalho do W3C, por exemplo, abrange também outras Publicações Técnicas (Technical Reports and Publications.) sobre códigos HTML/XHTML válidos, código semanticamente correto, apresentação (CSS) e interatividade (JavaScript). Os padrões determinam que o HTML seja usado com a finalidade para a qual foi criado, ou seja, documentos que utilizem a linguagem de marcação para hipertexto. Isso significa que o documento HTML só deve ter conteúdo, e não apresentação visual.

Por exemplo, um título deve ser marcado com a tag de título [h1]. As tabelas, que são amplamente utilizadas para estruturar os sites, só devem ser usadas para aquilo que foram criadas: exibir dados tabulados.

Os principais pontos positivos de se adotar essa metodologia:

**Sites mais baratos**

O uso de web standards permite que as fases de design e programação ocorram em paralelo, reduzindo o tempo de produção. A manutenção do projeto também fica mais simples. Não é preciso comprar licenças de softwares para estruturar os documentos HTML e CSS. O site fica mais leve, consumindo menos banda do servidor. Tudo isso resulta em um fator muito importante: redução de custos.

**Melhor visibilidade em buscadores**

Quando um HTML é estruturado da maneira correta, com as tags sendo utilizadas para as funções que foram criadas, a indexação em mecanismos de busca inteligentes, como o Google, é muito mais bem realizada.

**Sites mais velozes**

Como o arquivo de apresentação visual só precisa ser baixado uma vez e o HTML é estruturado da forma correta, as páginas ficam muito mais leves, carregando rapidamente e permitindo que o usuário tenha uma experiência de navegação otimizada.

**Acessibilidade**

Usar web standards por si só já é um grande passo no quesito acessibilidade. Não será necessário criar versões específicas de um projeto para portadores de deficiência. Além disso, o projeto poderá ser visto em qualquer navegador, com algumas diferenças de renderização. O dispositivo também se torna indiferente. Um site que segue os padrões pode ser acessado pelo computador, PDA, telefone celular, leitores de tela e qualquer outro tipo de dispositivo que exista ou venha a ser criado para navegar na web como ela é estruturada hoje.

**Redesign otimizado**

Como as informações de apresentação ficam separadas das de conteúdo e ficam todas concentradas em um só arquivo CSS, é muito mais fácil fazer qualquer alteração no design.

**Continuidade**

A metodologia permite que qualquer desenvolvedor possa dar continuidade a um projeto iniciado por outra pessoa ou modifica-lo. Evita-se que apenas um membro da equipe domine o desenvolvimento, deixando o projeto mais flexível.

## Gabarito

### 2ª Questão: (20 pontos)

--	--

Um **Sistema de Gestão de Conteúdo - SGC**, (*Content Management Systems - CMS*), é um sistema gestor de websites, portais e intranets que integra ferramentas necessárias para criar, gerir (editar e inserir) conteúdos em tempo real, sem a necessidade de programação de código. Seu objetivo é estruturar e facilitar a criação, administração, distribuição, publicação e disponibilidade da informação. A sua maior característica é a grande quantidade de funções presentes.

Pode-se afirmar que um CMS é um framework, com recursos básicos de manutenção e administração já prontamente disponíveis. É um sistema que permite a criação, armazenamento e administração de conteúdos de forma dinâmica, através de uma interface de utilizador via Internet. Um **CMS** permite que a empresa tenha total autonomia sobre o conteúdo e evolução da sua presença na internet e dispense a assistência de terceiros ou empresas especializadas para manutenções de rotina. A habilidade necessária para trabalhar com um sistema de gestão de conteúdo não vai muito além dos conhecimentos necessários para um editor de texto.

A aparência de um website criado com um CMS é customizável, através da utilização de templates que podem ser facilmente substituídos. O grande diferencial de um CMS é permitir que o conteúdo de um website possa ser modificado de forma rápida e segura de qualquer computador conectado à Internet. É um sistema de gestão de conteúdo que reduz custos, pois ajuda a suplantam barreiras potenciais à comunicação web, reduzindo o custo da criação, contribuição e manutenção de conteúdo.

Exemplos de CMS:

Wordpress, um sistema em PHP, Open Source e de altíssima qualidade para gerir blogs ou portais.

Outros exemplos de CMS são o Liferay o Joomla! e o edPortal.

## Gabarito

### 3ª Questão: (20 pontos)

--	--

**Software livre:** definido pela Free Software Foundation, é qualquer programa de computador que pode ser usado, copiado, estudado e redistribuído sem restrições. O conceito de livre se opõe ao conceito de software restritivo (software proprietário), mas não ao software que é vendido almejando lucro (software comercial). A maneira usual de distribuição de software livre é anexar a esse uma licença de software livre e tornar o código fonte do programa disponível.

**Software em Domínio Público:** acontece quando se passam os anos previstos nas leis de cada país de proteção dos direitos do autor e esse se torna bem comum. Assim, um software em domínio público pode ser considerado como um software livre.

**Software gratuito ou freeware:** é qualquer programa de computador cuja utilização não implica no pagamento de licenças de uso ou *royalties*. Um programa licenciado como "freeware" não é necessariamente um software livre, pois pode não ter código aberto e possuir licenças restritivas, limitando o uso comercial, a redistribuição não autorizada, a modificação não autorizada ou outros tipos de restrições.